

# FENNTARTHATÓ FEJLŐDÉSI CÉLOK



## HAJRÁ CÉLOK!

Játékos jövőépítés

[www.go-goals.org](http://www.go-goals.org)

Kedves Barátaink!

Célunk, hogy segítsünk az embereknek megérteni a bolygó jövőjében játszott szerepüket egyénként, csapatjátékosként és ami a legfontosabb felelős világpolgárként.

Annak érdekében, hogy mindannyiunk és a bolygónk számára is jobb jövőt építhessünk az Egyesült Nemzetek Szervezetének tagállamai megállapodtak abban, hogy megtesznek minden tőlük telhetőt, hogy 2030-ig megvalósítsák a 17 fenntartható fejlődési célt (SDG-k).

A fiatalabb nemzedékeknek kulcsszerepet kell vállalniuk a jobb jövő érdekében. E célból megalkottuk a „Hajrá célok!” társasjátékot, a 8 és 10 éves kor közötti gyermekek számára. Ez egy szórakoztató és magával ragadó játék, amely nemcsak tanítja a gyermekeket, hanem motiválja is őket az SDG-k megvalósításában való aktív szerepvállalásra.

Oktatóként kulcsfontosságú az Ön szerepe! Olyan emberekkel, mint Ön, a családja, a kollégái és a közösség, ahol él, képesek leszünk elérni a célokat. Ne feledje, hogy még a kis lépések is nagy változást hozhatnak, ha világszerte milliók vesznek részt benne.

Reméljük, hogy Ön és a gyermekei is élvezni fogják ezt a játékot! A játék az utasításokkal és a szabályokkal együtt alább tölthető le.

Köszönjük, hogy jobba teszik a világunkat!

## JÁTÉKSZABÁLYOK

A társasjátékon 63 mező található. A játékosok egy dobókockával dobhatnak és a dobott számnak megfelelően léphetnek előre.

Minden játékos a start mezőre helyezi a bábuját.

A játékosok egymás után dobnak a dobókockával és lépnek előre a dobott számnak megfelelően.

Ha a játékos egy létra aljához érkezik, azonnal felmászhatsz a tetejére.

Ha a játékos a csúszda tetejére lép, azonnal lecsúszik a csúszda aljára.

Az a játékos nyer, aki elsőként eléri a 2030-as mezőt. Ha a játékos többet dob a szükségesnél, akkor rá kell lépnie a 2030-as mezőre és majd visszafelé haladnia annyit, amennyivel többet dobott a 2030-as mezőig tartó lépésekhez képest.

Ha a játékos az egyik fenntartható fejlődési cél mezőjére (1-17) érkezik, akkor húz egy, a cél számának megfelelő kártyát. Egy másik játékosnak kell felolvasnia a kártyán található kérdést. Helyes válasz esetén a kártyát húzó játékos újra dobhat és léphet.

4-6 játékos számára  
Játékidő: 30 – 40 perc

## MIKÉNT LEHET HOZZÁJÁRULNI AZ SDG-KHEZ

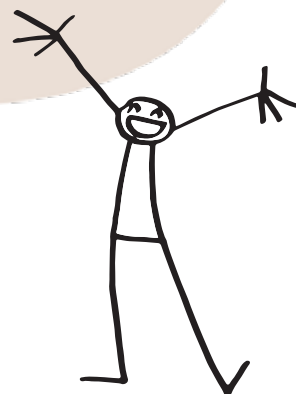
A változás velünk kezdődik. Gondoskodnunk kell arról, hogy jól tájékozottak legyünk a világ problémáinak okairól és lehetséges megoldásairól. Csak így végezhetünk kicsi és pozitív tevékenységeket mindennapi életünkben: kezdve az építő jellegű beszélgetéstől családtagjainkkal, barátainkkal és közösségeinkkel, az önszerveződésen át a kormányok ösztönzéséig, hogy meghallják a polgáraik hangját.



# FENNTARTHATÓ FEJLŐDÉSI CÉLOK



**A FENNTARTHATÓ  
FEJLŐDÉSI CÉLOK**  
17 cél a szegénység  
felszámolásáért, a bolygó  
védelméért és a mindenki  
számára elérhető  
jólét érdekében.



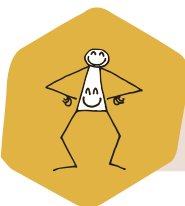
1.



## A SZEGÉNYSÉG FELSZÁMOLÁSA

A SZEGÉNYSÉG VALAMENNYI FORMÁJÁNAK  
FELSZÁMOLÁSA MINDENHOL

2.



## AZ ÉHEZÉS MEGSZÜNTETÉSE

AZ ÉHEZÉS MEGSZÜNTETÉSE, AZ ÉLELMEZÉSBIZTONSÁG  
ÉS A JOBB TÁPLÁLKOZÁS MEGTEREMTÉSE, VALAMINT A  
FENNTARTHATÓ MEZŐGAZDASÁG TÁMOGATÁSA

3.



## EGÉSZSÉG ÉS JÓLLÉT

AZ EGÉSZSÉGES ÉLET BIZTOSÍTÁSA ÉS A JÓLLÉT ELŐMOZDÍTÁSA  
MINDEN KOROSZTÁLY VALAMENNYI TAGJÁNAK

4.



## MINŐSÉGI OKTATÁS

AZ INKLUZÍV, MÉLTÁNYOS ÉS MINŐSÉGI OKTATÁS BIZTOSÍTÁSA,  
VALAMINT AZ ÉLETHOSSZIG TARTÓ TANULÁS LEHETŐSÉGEINEK  
ELŐSEGÍTÉSE MINDENKI SZÁMÁRA

5.



## NEMEK KÖZÖTTI EGYENLŐSÉG

A NEMEK EGYENLŐSÉGÉNEK MEGVALÓSÍTÁSA, MINDEN NŐ ÉS LÁNY  
TÁRSADALMI SZEREPÉNEK MEGERŐSÍTÉSE

6.



## TISZTA VÍZ ÉS ALAPVETŐ KÖZTISZTASÁG

A VÍZHEZ ÉS SZANITÁCIÓHOZ TÖRTÉNŐ HOZZÁFÉRÉS ÉS A  
FENNTARTHATÓ VÍZGAZDÁLKODÁS BIZTOSÍTÁSA MINDENKI SZÁMÁRA

7.



## MEGFIZETHETŐ ÉS TISZTA ENERGIA

MEGFIZETHETŐ, MEGBÍZHATÓ, FENNTARTHATÓ ÉS MODERN  
ENERGIÁHOZ VALÓ HOZZÁFÉRÉS BIZTOSÍTÁSA MINDENKI SZÁMÁRA

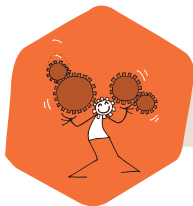
8.



## TISZTESSÉGES MUNKA ÉS GAZDASÁGI NÖVEKEDÉS

TARTÓS, BEFOGADÓ ÉS FENNTARTHATÓ GAZDASÁGI NÖVEKEDÉS, TELJES ÉS TERMELÉKENY FOGLALKOZTATÁS ÉS MÉLTÁNYOS MUNKA ELŐSEGÍTÉSE MINDENKI SZÁMÁRA

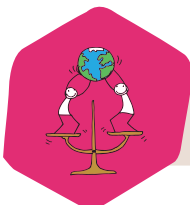
9.



## IPAR, INNOVÁCIÓ ÉS INFRASTRUKTÚRA

ELLENÁLLÓKÉPES INFRASTRUKTÚRA KIÉPÍTÉSE, AZ INKLUZÍV ÉS FENNTARTHATÓ IPAROSÍTÁS TÁMOGATÁSA ÉS AZ INNOVÁCIÓ ÖSZTÖNZÉSE

10.



## EGYENLŐTLENSÉGEK CSÖKKENTÉSE

AZ ORSZÁGOKON BELÜLI ÉS ORSZÁGOK KÖZÖTTI EGYENLŐTLENSÉGEK CSÖKKENTÉSE

11.



## FENNTARTHATÓ VÁROSOK ÉS KÖZÖSSÉGEK

A VÁROSOK ÉS EGYÉB EMBERI TELEPÜLÉSEK BEFOGADÓVÁ, BIZTONSÁGOSSÁ, ELLENÁLLÓKÉPESSÉ ÉS FENNTARTHATÓVÁ TÉTELE

12.



## FELELŐS FOGYASZTÁS ÉS TERMELÉS

FENNTARTHATÓ FOGYASZTÁSI ÉS TERMELÉSI MINTÁK KIALAKÍTÁSA

13.



## FELLÉPÉS AZ ÉGHAJLATVÁLTOZÁS ELLEN

SÜRGŐS LÉPÉSEK MEGTÉTELE A KLÍMAVÁLTOZÁS ÉS HATÁSAINAK LEKÜZDÉSÉRE

14.



## ÓCEÁNOK ÉS TENGEREK VÉDELME

AZ ÓCEÁNOK, A TENGEREK ÉS A TENGERI ERŐFORRÁSOK MEGŐRZÉSE ÉS FENNTARTHATÓ HASZNÁLATA A FENNTARTHATÓ FEJLŐDÉS ÉRDEKÉBEN

15.



## SZÁRAZFÖLDI ÖKOSZISZTÉMÁK VÉDELME

A SZÁRAZFÖLDI ÖKOSZISZTÉMÁK VÉDELME, HELYREÁLLÍTÁSA ÉS FENNTARTHATÓ HASZNÁLATÁNAK TÁMOGATÁSA, A FENNTARTHATÓ ERDŐGAZDÁLKODÁS, A SIVATAGOSODÁS LEKÜZDÉSE, A TALAJDEGRADÁCIÓ MEGÁLLÍTÁSA ÉS VISSZAFORDÍTÁSA, VALAMINT A BIOLÓGIAI SOKFÉLELÉS CSÖKKENÉSÉNEK MEGÁLLÍTÁSA

16.



## BÉKE, IGAZSÁG ÉS ERŐS INTÉZMÉNYEK

BÉKÉS ÉS BEFOGADÓ TÁRSADALMAK TÁMOGATÁSA A FENNTARTHATÓ FEJLŐDÉS ÉRDEKÉBEN, AZ IGAZSÁGSZOLGÁLTATÁSHOZ VALÓ HOZZÁFÉRÉS BIZTOSÍTÁSA MINDENKI SZÁMÁRA ÉS A HATÉKONY, ELSZÁMOLTATHATÓ ÉS MINDENKI SZÁMÁRA NYITOTT INTÉZMÉNYEK KIÉPÍTÉSE MINDEN SZINTEN

17.

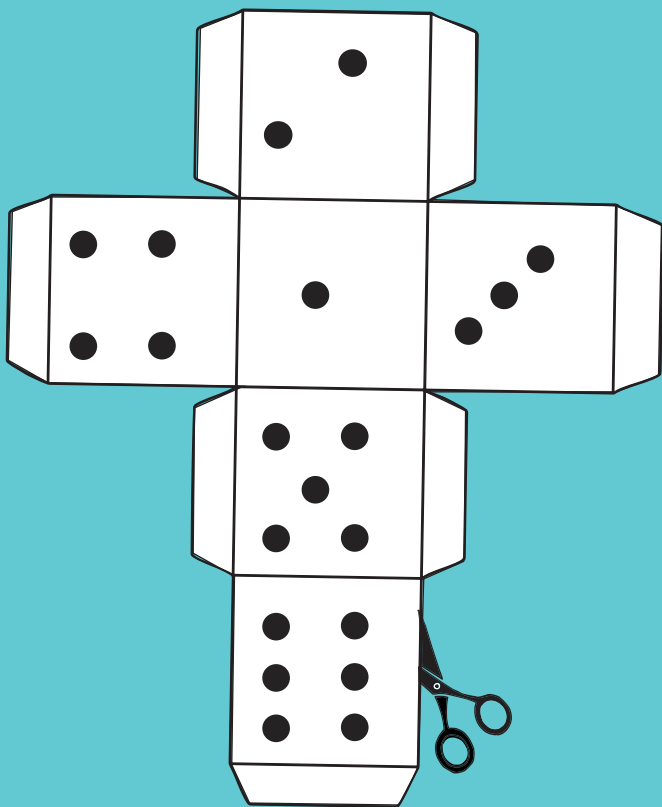


## PARTNERSÉG A CÉLOK ELÉRÉSÉÉRT

A VÉGREHAJTÁS ESZKÖZEINEK ERŐSÍTÉSE ÉS A GLOBÁLIS PARTNERSÉG ÚJJÁÉLESZTÉSE A FENNTARTHATÓ FEJLŐDÉS ÉRDEKÉBEN

# „KÉSZÍTSD MAGAD” KÉSZLET

## DOBÓKOCKA



### AMIRE SZÜKSÉGED VAN

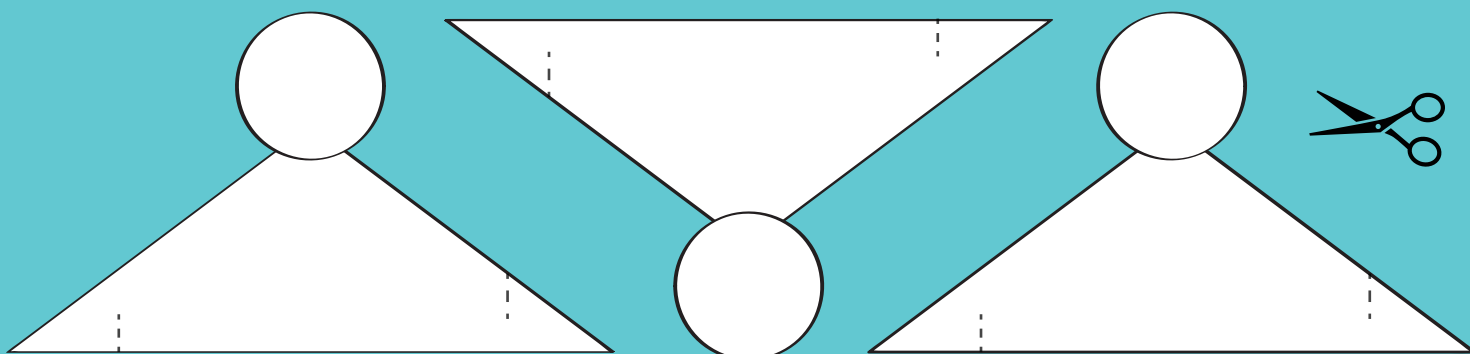
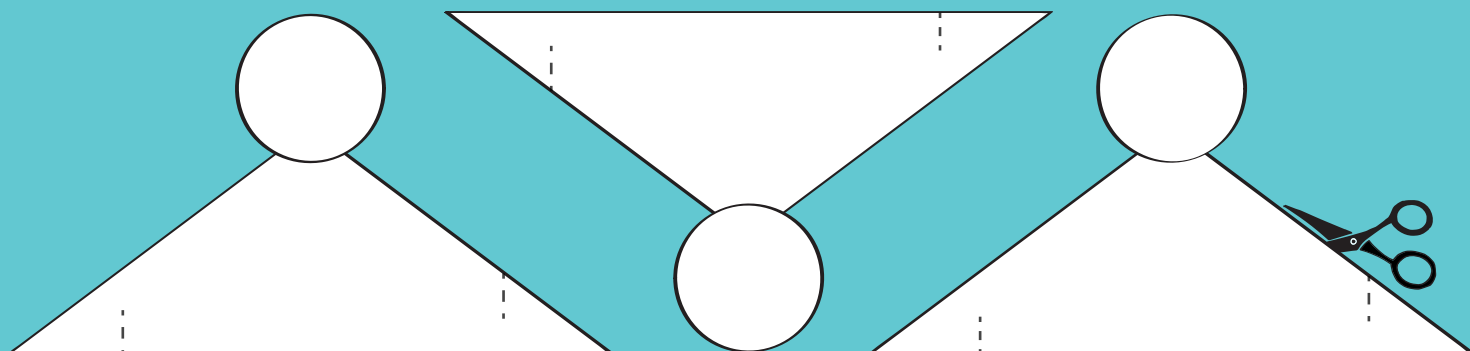
1. A3-as és A4-es színes nyomtató
2. 11 db A4-es és 1 db A3-as papír
3. Olló
4. Ragasztó
5. Színes tollak



### TARTOZÉKOK ELKÉSZÍTÉSE

1. Vágd ki a dobókockát és a bábukat
2. Színezd ki a bábukat kedved szerint
3. Ragaszd össze a dobókockát és a bábukat

## BÁBU



## KÖSZÖNJÜK, HOGY VELÜNK JÁTSZIK!

Az alábbi módon léphet velünk kapcsolatba:

- Regisztráljon a honlapon a játékkal kapcsolatos hírekért, többek között kérdések frissítéséért, a játék további nyelveken elérhető változataiért és sok egyéb érdekességért
- Küldje el javaslatait és véleményét. Mondja el tapasztalatait a játékkal kapcsolatban, hogyan tetszett a gyerekeknek és hogyan tehetnénk még izgalmasabbá a játékot
- Küldjön be kérdéseket a játékhoz
- Ossza meg élményeit a közösségi oldalakon #SDGGame (jelölje be magát és ossza meg, ahogy játszik. Örölnénk, ha láthatnánk képeket és videókat a közösségi oldalunkon, ahogy társasjátékoznak)

A helyi nyelvi változathoz való hozzájáruláshoz és a projekttel kapcsolatos kérdésekhez kérjük, keressen bennünket az alábbi e-mail címen:  
[info@go-goals.org](mailto:info@go-goals.org)



A „Hajrá célok!” elnevezésű fenntartható fejlődési célokról szóló társasjátékot, az Egyesült Nemzetek Szervezetének Regionális Információs Központja (UNRIC) tervezte és hozta létre, Yacine Ait Kaci (YAK) művész, az Elyx alkotójának közreműködésével.

A „Hajrá célok!” társasjáték külön engedély nélkül felhasználható, de kereskedelmi forgalomba nem hozható. A társasjátékon szereplő rajzok a YAK tulajdonát képezik és szerzői jogvédelem alatt állnak, és csak az SDG-k illusztrálására reprodukálhatók. A kiadók kötelesek feltüntetni az alkotókat.

A játékkal kapcsolatos kérdéseket vagy javaslatokat az [info@go-goals.org](mailto:info@go-goals.org) címre küldje el.