

GLOBALA MÅLEN FÖR HÅLLBAR UTVECKLING



GO GOALS!

Lek och hjälp att göra framtiden bättre!

www.go-goals.org

Hej!

Vårt mål är att hjälpa människor förstå den roll de spelar för jordens framtid. Både som individer och medlemmar i samhället, men även som ansvarsfulla världsborgare.

De Förenta Nationernas medlemsstater har tillsammans kommit överens om att göra sitt yttersta för att uppnå de 17 globala målen för hållbar utveckling innan år 2030, för en bättre värld för oss alla.

Barn och unga har en speciellt viktig roll att spela. Därför har vi skapat spelet "Go Goals!" för barn från 9 år uppåt. Spelet är roligt och engagerande och informerar barnen samtidigt som det motiverar dem att aktivt bidra till Agenda 2030 och lära sig mer om de globala målen.

Din roll som lärare är viktig! Tack vare människor som du, din familj, dina kolleger och ditt samhälle kan vi uppnå dessa mål tillsammans. Minns: även små steg bidrar till stor förändring om miljontals människor engagerar sig!

Vi hoppas att du och barnen tycker om spelet. Du är välkommen att ladda ner det och följa instruktionerna och reglerna nedan.

Tack för att du bidrar till att göra världen bättre.

4 till 6 spelare
Speltid: 30-40 min

SPELREGLER

Spelplanen har 63 fält. Tärningen visar hur många steg framåt varje spelare får ta under sin tur. Varje spelare placerar sin spelpjäs på startrutan

Spelarna kastar tärningen turvis och flyttar sedan sin spelpjäs lika många steg som tärningen visar

Om en spelare stannar vid ändan av en stega, får hen omedelbart klättra upp för den och placera sig på rutan vid stegens topp

Om en spelare hamnar på en ruta med vattenkanan, rutschar hen omedelbart ner till rutan vid kanans ände

Då en spelare hamnar på en ruta med de globala målen, får hen dra ett kort med samma siffra som målet och sedan ge kortet till en medspelare som läser upp frågan högt

Om spelaren svarar rätt på frågan, får hen kasta tärningen på nytt

Den spelare som först tar sig fram till ruta "2030" på jämnt kast har vunnit spelet. Om en spelare slår en större siffra än vad som behövs för att ta sig in i ruta 2030, måste hen backa ur rutan och försöka på nytt tills hen får det exakta antalet på tärningen

HUR MAN KAN BIDRA TILL DE GLOBALA MÅLEN

Förändring börjar med oss alla. Det är viktigt att vara väl informerad om både problem och lösningar – annars kan man inte genomföra små, positiva gärningar i vardagen. Ett bra sätt är att diskutera inom familjen, med vänner och t.ex. på fritidsgården. Man kan organisera sig i grupper och även barn och unga kan kräva att regeringar lyssnar på dem.



GLOBALA MÅLEN FÖR HÅLLBAR UTVECKLING



DE GLOBALA MÅLEN FÖR HÅLLBAR UTVECKLING är 17 globala mål som skapats för att utrota fattigdom, skydda världen och främja välfärden.



1.



INGEN FATTIGDOM

AVSKAFFA ALL FORM AV FATTIGDOM ÖVERALLT

2.



INGEN HUNGER

AVSKAFFA HUNGER, UPPNÅ TRYGGAD LIVSMEDELSFÖRSÖRJNING, UPPNÅ EN BÄTTRE KOSTHÅLLNING OCH FRÄMJA ETT HÅLLBART JORDBRUK

3.



HÄLSA OCH VÄLBEFINNANDE

SÄKERSTÄLLA ATT ALLA KAN LEVA ETT HÄLSOSAMT LIV OCH VERKA FÖR ALLA MÄNNISKORS VÄLBEFINNANDE I ALLA ÅLDRAR

4.



GOD UTBILDNING FÖR ALLA

SÄKERSTÄLLA EN INKLUDERANDE OCH JÄMLIK UTBILDNING AV GOD KVALITET OCH FRÄMJA LIVSLÅNGT LÄRANDE FÖR ALLA

5.



JÄMSTÄLLDHET

UPPNÅ JÄMSTÄLLDHET OCH ALLA KVINNORS OCH FLICKORS EGENMAKT

6.



RENT VATTEN OCH SANITET

SÄKERSTÄLLA TILLGÅNG TILL OCH HÅLLBAR VATTEN- OCH SANITETSFÖRVALTNING FÖR ALLA

7.



HÅLLBAR ENERGI FÖR ALLA

SÄKERSTÄLLA ATT ALLA HAR TILLGÅNG TILL TILLFÖRLITLIG, HÅLLBAR OCH MODERN ENERGI TILL EN ÖVERKOMLIG KOSTNAD

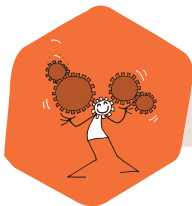
8.



ANSTÄNDIGA ARBETSVILLKOR OCH EKONOMISK TILLVÄXT

VERKA FÖR EN INKLUDERANDE OCH LÅNGSIKTIGT HÅLLBAR EKONOMISK TILLVÄXT, FULL OCH PRODUKTIV SYSSELSÄTTNING MED ANSTÄNDIGA ARBETSVILLKOR FÖR ALLA

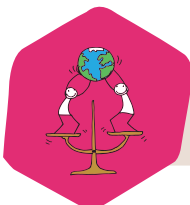
9.



HÅLLBAR INDUSTRI, INNOVATIONER OCH INFRASTRUKTUR

BYGGA UPP EN MOTSTÅNDSKRAFTIG INFRASTRUKTUR, VERKA FÖR EN INKLUDERANDE OCH HÅLLBAR INDUSTRIALISERING OCH FRÄMJA INNOVATION

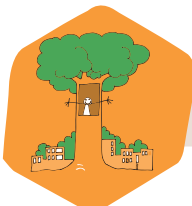
10.



MINSKAD OJÄMLIKHET

MINSKA OJÄMLIKHETEN INOM OCH MELLAN LÄNDER

11.



HÅLLBARA STÄDER OCH SAMHÄLLEN

STÄDER OCH BOSÄTTNINGAR SKA VARA INKLUDERANDE, SÄKRA, MOTSTÅNDSKRAFTIGA OCH HÅLLBARA

12.



HÅLLBAR KONSUMTION OCH PRODUKTION

FRÄMJA HÅLLBARA KONSUMTIONS- OCH PRODUKTIONSMÖNSTER

13.



BEKÄMPA KLIMATFÖRÄNDRINGEN

VIDTA OMEDELBARA ÅTGÄRDER FÖR ATT BEKÄMPA KLIMATFÖRÄNDRINGARNA OCH DESS KONSEKVENSER

14.



HAV OCH MARINA RESURSER

BEVARA OCH NYTTJA HAVEN OCH DE MARINA RESURSERNA PÅ ETT HÅLLBART SÄTT I SYFTE ATT UPPNÅ EN HÅLLBAR UTVECKLING

15.



EKOSYSTEM OCH BIOLOGISK MÅNGFALD

SKYDDA, ÅTERSTÄLLA OCH FRÄMJA ETT HÅLLBART NYTTJANDE AV LANDBASERADE EKOSYSTEM, HÅLLBART BRUKA SKOGAR, BEKÄMPA ÖKENSPRIDNING, HEJDA OCH VRIDA TILLBAKA MARKFÖRSTÖRINGEN SAMT HEJDA FÖRLUSTEN AV BIOLOGISK MÅNGFALD

16.



FREDLIGA OCH INKLUDERANDE SAMHÄLLEN

FRÄMJA FREDLIGA OCH INKLUDERANDE SAMHÄLLEN FÖR HÅLLBAR UTVECKLING, SE TILL ATT ALLA HAR TILLGÅNG TILL RÄTTVISA SAMT BYGGA UPP EFFEKTIVA OCH ANSVARSSKYLDIGA OCH INKLUDERANDE INSTITUTIONER PÅ ALLA NIVÅER

17.

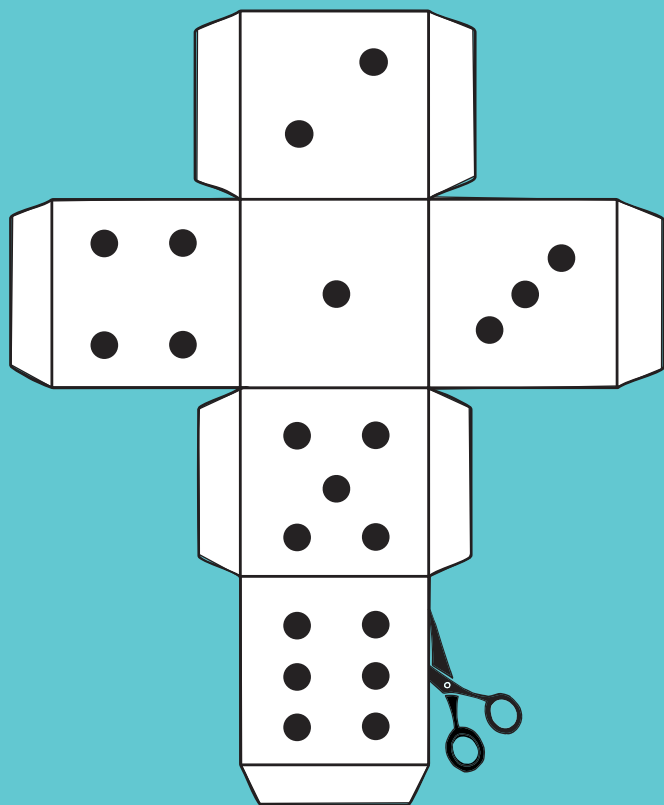


GENOMFÖRANDE OCH GLOBALT PARTNERSKAP

STÄRKA GENOMFÖRANDEMEDLEN OCH ÅTERVITALISERA DET GLOBALA PARTNERSKAPET FÖR HÅLLBAR UTVECKLING

GÖR DET SJÄLV!

TÄRNING



DU BEHÖVER:

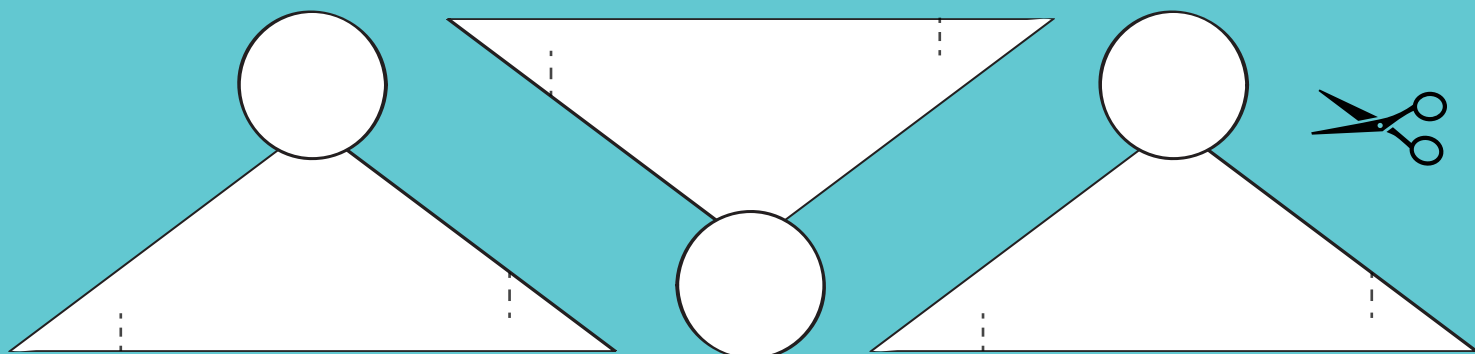
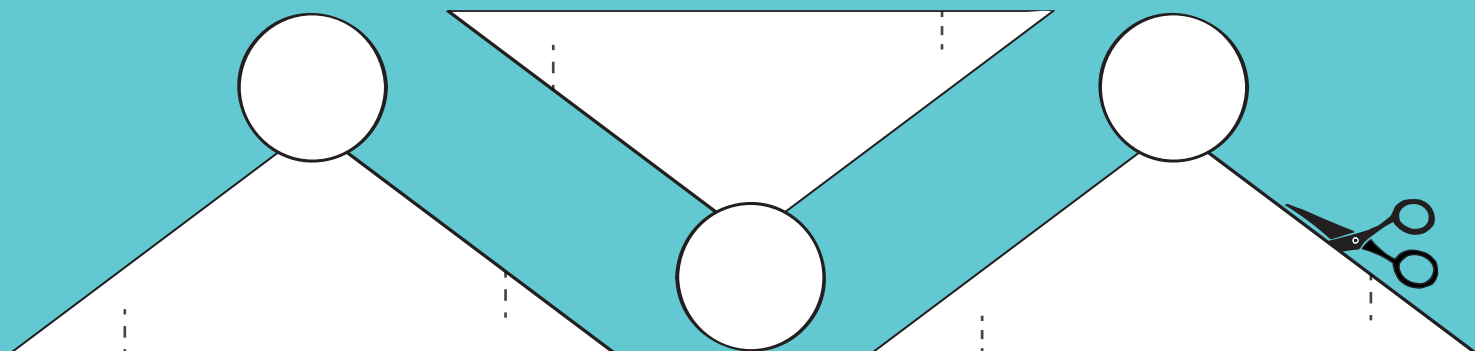
1. En (färg)printer för papper av storlek A4 eller/och A3
2. Sax
3. Lim
4. Färgpennor/tuscher



FÖRBEREDELSE

1. Klipp ut spelpjäserna och tärningen enligt modell, eller
2. Ha kul och skapa dina egna spelpjäser
3. Klistra ihop tärningen och dina spelpjäser

SPELPJÄSER



TACK FÖR ATT DU SPELAT VÅRT SPEL!

Du kan engagera dig vidare genom att:

- Registrera dig på vår hemsida för e-nyheter om spelet, som t.ex. nya, uppdaterade frågor, nya språkversioner och mycket mer
- Skicka oss dina frågor och din feedback. Vad tyckte du om spelet? Berätta gärna var du spelat det – hemma, på skolan eller kanske på fritidsgården – och hur du tycker vi kunde förbättra det
- Har du idéer för frågor? Skicka gärna in dem till oss!
- Sprid ordet om spelet på de sociala medierna med hashtag #SDGgame (dela gärna en bild på dig själv och dina kompisar då ni spelar spelet. Vi delar den gärna vidare!)

Om du vill bidra till nya språkversioner eller har frågor kring projektet kan du kontakta oss på: info@go-goals.org



Sällskapsspelet "Go Goals!" skapades av FN:s informationscenter UNRIC i samarbete med artisten Yacine Ait Kaci (YAK), skaparen av figuren Elyx.

Spelet kan printas och användas fritt. Det är förbjudet att ta betalt för spelet. Illustrationerna av YAK är skyddade av upphovsrätt och kan endast reproduceras för att illustrera de globala målen. Förlag måste kreditera UNRIC och YAK. Alla frågor och förslag gällande spelet bör skickas till info@go-goals.org.