

# SÜRDÜRÜLEBİLİR KALKINMA



## HEDEFLERİ



# HEDEFE GİT!

Oynarken geleceği inşa et  
[www.go-goals.org](http://www.go-goals.org)

Sevgili arkadaşlar!

Amacımız, insanlara gezegenin geleceğindeki - bireysel, ekip üyesi ve en önemlisi, sorumlu dünya vatan-  
daşı olarak - rollerinin önemini anlamalarında yardımcı olmak.

Hepimiz ve gezegenimiz için daha iyi bir dünya inşa etmek amacıyla, Birleşmiş Milletler'e Üye Devletler,  
2030 yılına kadar 17 Sürdürülebilir Kalkınma Hedefine (SKH) ulaşmak için ellerinden gelenin en iyisini  
yapmak üzere anlaştılar.

Daha parlak bir gelecek için genç neslin kilit oyuncular olmasına ihtiyacımız var. Bu amaçla 8-10 yaş arası  
çocuklar için "Hedefe Git!" oyununu yarattık. Eğlenceli ve ilgi çekici olarak tasarlanan bu oyun, çocukları  
aktif olarak SKH'leri takip etmeleri için motive ederken aynı zamanda bilgilendiriyor.

Bir eğitimci olarak rolünüz çok önemli! Hedeflere ancak siz, aileniz, meslektaşlarınız ve çevrenizdekiler  
gibi insanların katkılarıyla ulaşabiliriz. Unutmayın: Dünyanın dört bir yanında milyonlarca insan bu çaba-  
ların içinde yer alırsa, küçük adımlar bile büyük bir fark yaratmaya yardımcı olabilir!

Umarız çocuklarınız ve siz bu oyundan çok keyif alırsınız! Artık oyunu indirebilir, aşağıdaki talimatlar ve  
kuralları takip ederek "Hedefe Git" oyununa başlayabilirsiniz.

Dünyayı daha iyi bir yer haline getirdiğiniz için teşekkür ederiz!

4 ila 6 oyuncu için

Oynama süresi:  
30 ila 40 dakika

## NASIL OYNANIR?

Oyun alanında 63 hane  
bulunmaktadır. Oyuncular, tek  
bir zar atar ve gelen zardaki sayı  
kadar hane ilerler.

Her oyuncu  
piyonu nu Başlangıç  
alanına yerleştirir.

Oyuncular, sırayla zar  
atıp zardaki sayı kadar  
piyonlarını ilerletirler.

Oyunucu bir merdivenin  
altına ulaşırsa, anında  
merdivenin üst tarafına  
tırmanabilir.

Oyunucu bir su  
kaydıracağının tepesine  
ulaşırsa, anında  
kaydıracağın dibini boylar.

## SKH'lere NASIL KATKIDA BULUNULUR?

Değişim bizimle başlar. Dünyadaki  
sorunların sebepleri ve olası çözümleri hakkında  
iyi bilgilendirildiğimizden emin olmalıyız. Ancak o  
zaman ailelerimiz, arkadaşlarımız ve çevremizdekilerle  
yapıcı konuşmalar yapmak, örgütlenmek ve  
hükümetleri, vatandaşlarının seslerini dinlemeye  
çağırarak gibi günlük hayatımızda küçük  
ancak olumlu eylemlerde bulunabiliriz.

'2030' alanına ulaşan ilk  
oyuncu kazanır! Eğer oyuncu  
bu alana ulaşmak için gerekli  
sayıdan fazlasını atarsa,  
'2030' alanına ilerlemeli ve  
daha sonra artakalan sayı  
kadar geri gitmelidir.

Oyunucu bir Sürdürülebilir Kalkınma  
Hedefi hanesine (1-17) ulaşırsa,  
hedef sayısına karşılık gelen bir  
kart çeker. Karttaki soruyu başka  
bir oyuncu okumalıdır. Soru kartına  
verilen doğru cevap, oyuncu nu n  
bir kez daha zar atmasını sağlar.





# SÜRDÜRÜLEBİLİR KALKINMA HEDEFLERİ




**SÜRDÜRÜLEBİLİR KALKINMA HEDEFLERİ**  
yoksulluğu sona erdirmek,  
gezegeni korumak ve herkesin  
refahını sağlamak için  
tasarlanmış 17 küresel  
hedefdir.





1.  **YOKSULLUĞA SON**  
YOKSULLUĞU TÜM BİÇİMLERİ İLE HER YERDE  
ORTADAN KALDIR.


2.  **AÇLIĞA SON**  
AÇLIĞI SONA ERDİR, GIDA GÜVENLİĞİ VE DAHA İYİ BESLENME  
GÜVENCESİNİ SAĞLA VE SÜRDÜRÜLEBİLİR TARIMI DESTEKLE.

3.  **SAĞLIKLI BİREYLER**  
SAĞLIKLI YAŞAMLARI GÜVENCE ALTINA AL VE HER YAŞTA ESENLİĞİ DESTEKLE.

4.  **NİTELİKLİ EĞİTİM**  
KAPSAYICI VE EŞİTLİKÇİ, NİTELİKLİ EĞİTİMİ GÜVENCE ALTINA AL  
VE HERKES İÇİN YAŞAM BOYU ÖĞRENİMİ DESTEKLE.

5.  **TOPLUMSAL CİNSİYET EŞİTLİĞİ**  
TOPLUMSAL CİNSİYET EŞİTLİĞİNİ SAĞLA VE TÜM KADINLARIN VE KIZ  
ÇOCUKLARININ TOPLUMSAL KONUMLARINI GÜÇLENDİR.

6.  **TEMİZ SU VE SİHHİ KOŞULLAR**  
HERKES İÇİN SUYUN VE SİHHİ KOŞULLARIN ERİŞİLEBİLİRLİĞİNİ  
VE SÜRDÜRÜLEBİLİR YÖNETİMİNİ GÜVENCE ALTINA AL.

7.  **ERİŞİLEBİLİR VE TEMİZ ENERJİ**  
HERKESİN UYGUN FİYATLI, GÜVENİLİR, MODERN VE  
SÜRDÜRÜLEBİLİR ENERJİYE ERİŞİMİNİ SAĞLA.

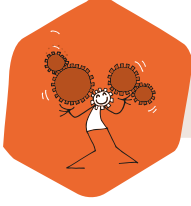
8.



### İNSANA YAKIŞIR İŞ VE EKONOMİK BÜYÜME

KESİNTİSİZ, KAPSAYICI VE SÜRDÜRÜLEBİLİR EKONOMİK BÜYÜMEYİ, TAM VE ÜRETKEN İSTİHDAMI VE HERKES İÇİN İNSANA YAKIŞIR İŞLERİ DESTEKLE.

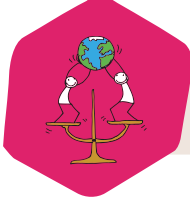
9.



### SANAYİ, YENİLİKÇİLİK VE ALTYAPI

DAYANIKLI ALTYAPILAR İNŞA ET, KAPSAYICI VE SÜRDÜRÜLEBİLİR SANAYİLEŞMEYİ DESTEKLE VE YENİLİKÇİLİĞİ GÜÇLENDİR.

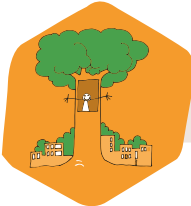
10.



### EŞİTSİZLİKLERİN AZALTILMASI

ÜLKELER İÇİNDEKİ VE ARASINDAKİ EŞİTSİZLİKLERİ AZALT.

11.



### SÜRDÜRÜLEBİLİR ŞEHİR VE YAŞAM ALANLARI

ŞEHİRLERİ VE YERLEŞİM ALANLARINI KAPSAYICI, GÜVENLİ, DAYANIKLI VE SÜRDÜRÜLEBİLİR HALE GETİR.

12.



### SORUMLU TÜKETİM VE ÜRETİM

SÜRDÜRÜLEBİLİR TÜKETİM VE ÜRETİM ŞEKİLLERİNİ GÜVENCE ALTINA AL.

13.



### İKLİM EYLEMİ

İKLİM DEĞİŞİKLİĞİ VE ETKİLERİ İLE MÜCADELE KONUSUNDA ACİLEN EYLEME GEÇ.

14.



### SUDAKİ YAŞAM

SÜRDÜRÜLEBİLİR KALKINMA İÇİN OKYANUSLARI, DENİZLERİ VE DENİZ KAYNAKLARINI KORU VE SÜRDÜRÜLEBİLİR KULLANIMINI SAĞLA.

15.



### KARASAL YAŞAM

KARASAL EKOSİSTEMLERİN SÜRDÜRÜLEBİLİR KULLANIMINI KORU, GELİŞTİR VE DESTEKLE, ORMANLARI SÜRDÜRÜLEBİLİR YÖNET, ÇÖLLEŞME İLE MÜCADELE ET, KARASAL BOZULMAYI DURDUR VE İYİLEŞTİR VE BİYOÇEŞİTLİLİK KAYBINI ENGELLE.

16.



### BARİŞ, ADALET VE GÜÇLÜ KURUMLAR

SÜRDÜRÜLEBİLİR KALKINMA İÇİN BARİŞÇİL VE KAPSAYICI TOPLUMLARI DESTEKLE, HERKES İÇİN ADALETE ERİŞİMİ SAĞLA, HER DÜZEYDE ETKİLİ, HESAP VEREBİLİR VE KAPSAYICI KURUMLAR İNŞA ET.

17.

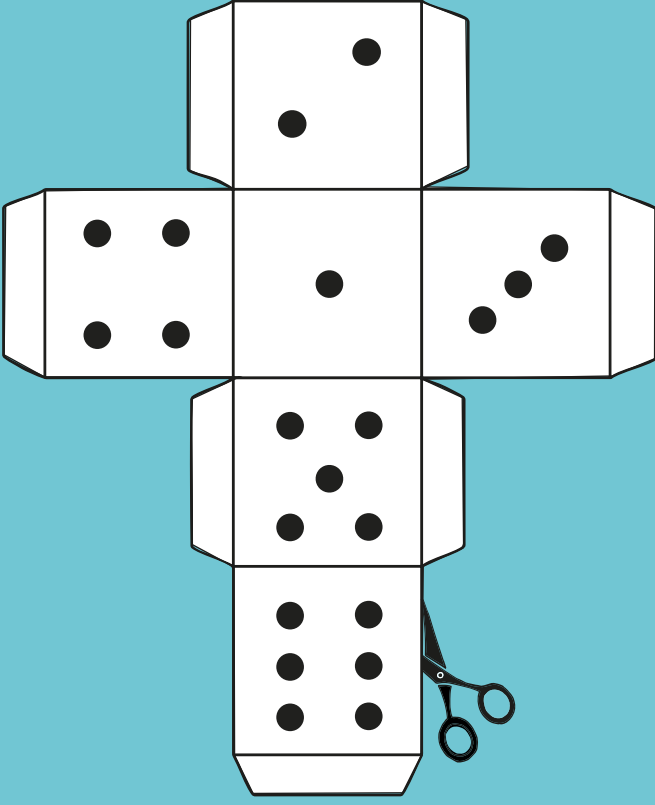


### HEDEFLER İÇİN ORTAKLIKLAR

UYGULAMA KOŞULLARINI GÜÇLENDİR VE SÜRDÜRÜLEBİLİR KALKINMA İÇİN KÜRESEL ORTAKLIĞI CANLANDIR.

# KENDİN YAP SETİ

## ZAR



### NEYE İHTİYACIN VAR?

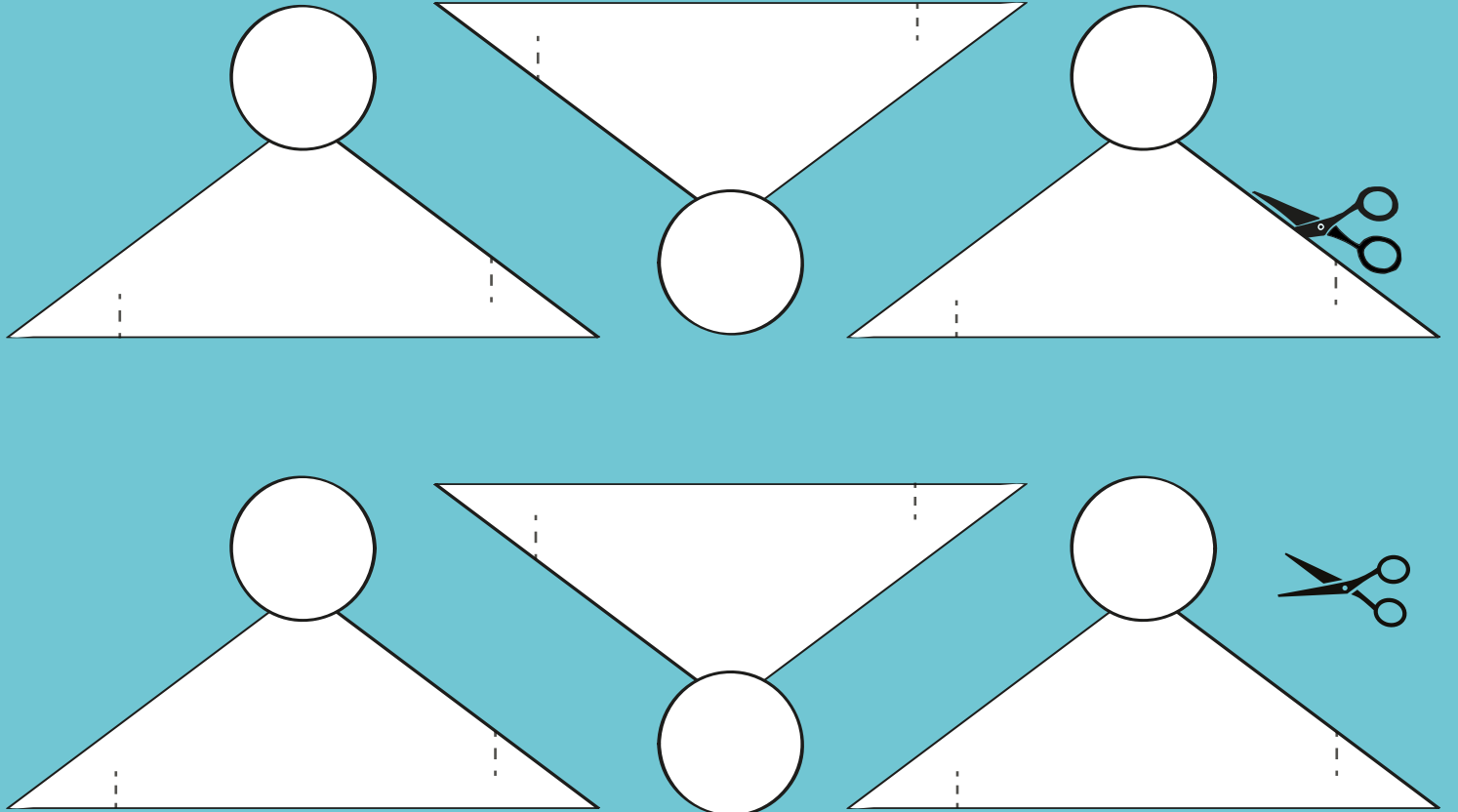
1. A4 ve A3 kağıt basmaya uygun tercihen renkli yazıcı
2. A4 formatında 10 sayfa ve A3 formatında 1 sayfa
3. Makas
4. Tutkal
5. Renkli kalemler



### MALZEMELERİN HAZIRLANMASI

1. Zar ve piyonları kesin
2. Kendi piyonlarınızı tasarlayıp boyarken eğlenin
3. Zar ve piyonları yapıştırın

## PİYONLAR



## BİZİMLE OYNADIĞINIZ İÇİN TEŞEKKÜR EDERİZ!

İletişimde kalmak ve katılım için:

- Sorulardaki güncellemeler, yeni dil sürümleri ve oyunla ilgili çok daha fazlasını içeren e-haberler için web sitesine kaydolun.
- Önerilerinizi ve geri bildirimlerinizi bize gönderin. Oyunu nasıl kullandığınızı, çocukların ne düşündüğünü ve oyunu nasıl geliştirebileceğimiz ile ilgili fikirlerinizi bize iletin.
- Oyun için soru hazırlayın.
- SKH Oyununu sosyal medyada #SDGGame etiketiyle tanıttın (oyun oynama esnasında çekilmiş fotoğraf ve videolarınızı paylaşın ve kendinizi etiketleyin. Biz de bunlara sosyal medyamızda yer vermek isteriz.)

Yerel bir dil sürümüne katkıda bulunmak ve projeye ilgili sorular için lütfen şu adrese başvurun: [info@go-goals.org](mailto:info@go-goals.org)



“Hedefe Git!” başlıklı Sürdürülebilir Kalkınma Hedefleri kutu oyunu, Elyx’in yaratıcısı sanatçı Yacine Ait Kaci (YAK) ve Birleşmiş Milletler Bölgesel Bilgi Merkezi (UNRIC) ortaklığıyla yaratılıp tasarlanmıştır.

“Hedefe Git!” kutu oyunu, ücretsiz olarak dağıtılmak koşuluyla önceden izin alınmaksızın çoğaltılabilir. Bu oyunda yer alan YAK’ın çizimleri telif hakkıyla korunmaktadır ve sadece SKH’lerini göstermek amacıyla çoğaltılabilir. Yayıncılar bu referansları uygun şekilde göstermelidir.

Oyunla ilgili tüm soru veya önerilerinizi [info@go-goals.org](mailto:info@go-goals.org) adresine gönderin.